# Project Plan

## Gantt Chart: (?% Βασίλης / ?% Άρης)

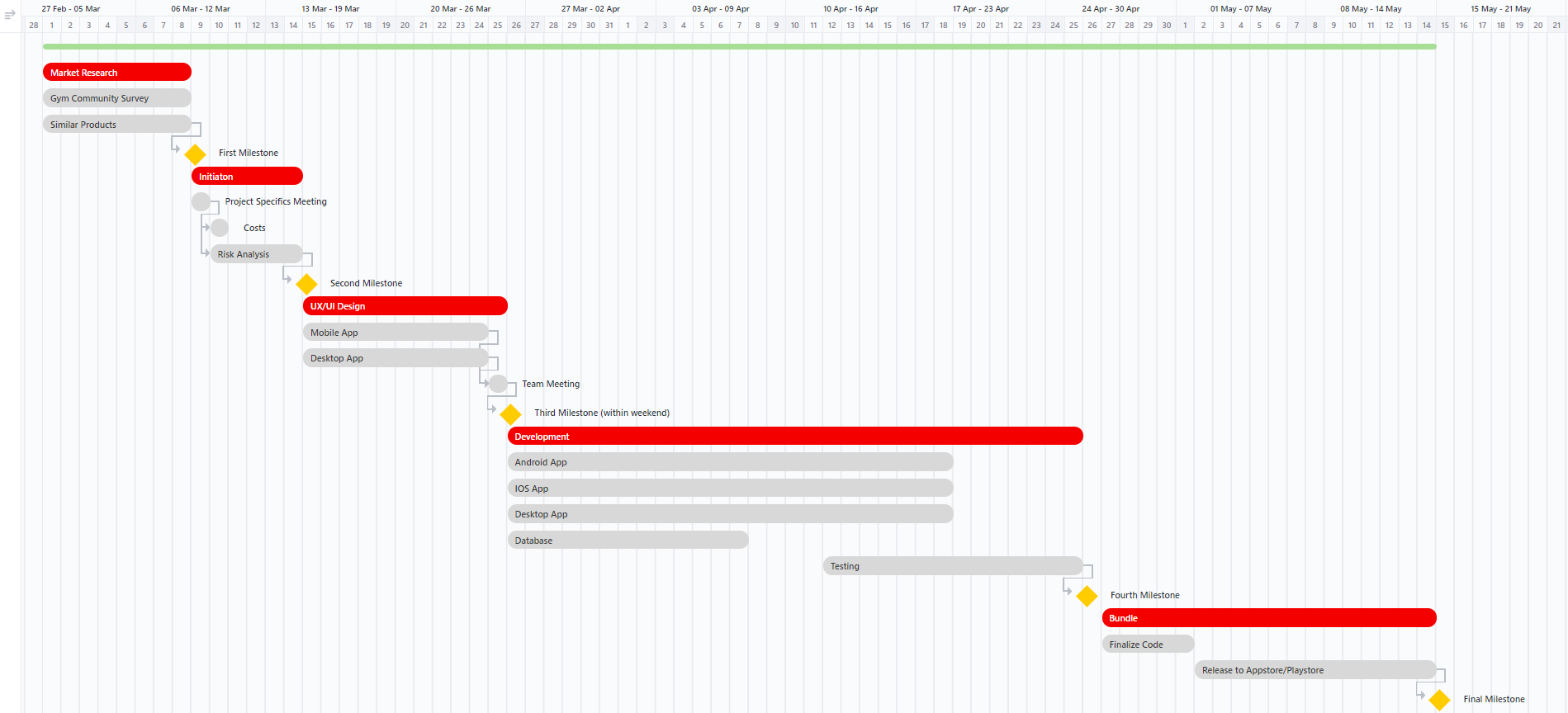


Figure 1: Gantt Chart for the project plan.

## Pert Chart: (Βασίλης)

Εικόνα που περιέχει κείμενο, οθόνη, στιγμιότυπο οθόνης

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα

## Ανάθεση έργου σε ανθρώπινο δυναμικό:

Χρησιμοποιώντας το Pert Chart που σχεδιάσαμε στο προηγούμενο σκέλος του Project Plan, μπορούμε πλέον να διαχωρίσουμε τα task στα μέλη της ομάδας. Λόγω τον εξαρτήσεων που φαίνονται στο διάγραμμα του Figure 1, θα προτιμήσουμε να αναθέσουμε τα έργα που μπορούν να εκτελεστούν παράλληλα σε διαφορετικά άτομα.

Έτσι το task με κωδικό 001, πρόκειται να το αναλάβουν ο Αλέξης Παπαθανασίου, και ο Βασίλης Μηλιώνης, μιας και ήταν εκείνοι που είχαν την ιδέα ανάπτυξης μιας τέτοιας εφαρμογής. Παράλληλα ο Αλέξανδρος Καβούλας, μαζί με τον Άρη Μπολιά, μπορούν να πραγματοποιούν έρευνα για παρόμοιες εφαρμογές και υπηρεσίες (task 002), ώστε να είμαστε σίγουροι ότι το GymBuddy δεν είναι μια ιδέα που έχει υλοποιηθεί ξανά στο παρελθόν. Παρόμοιες ιδέες, ίσως σε άλλους τομείς (π.χ. κρατήσεις εστιατορίων, dating apps) μπορούν να μας βοηθήσουν να υλοποιήσουμε την ιδέα μας, πιο εύκολα, παρέχοντάς μας εργαλεία και κατευθυντήριες γραμμές για την υλοποίηση. Ο Μανόλης Γιαννάκης σε αυτή τη φάση θα αναλάβει τον ρόλο του project manager, οπότε θα ελέγχει την πρόοδο των δύο ομάδων και θα φροντίζει για τον συντονισμό τους, όπου αυτός κρίνει απαραίτητο (π.χ. Θα προτείνει ερωτήματα για το survey, μετά από κάποια ιδέα που θα ανακαλύψει η ομάδα του Similar Products). Στο τέλος θα συντάξει την τεχνική αναφορά για το πρώτο milestone (έκθεση προόδου).

Έπειτα από την επίτευξη του πρώτου milestone ακολουθεί το meeting όλων των μελών, ώστε να αποφασίσουμε για τις ακριβείς δυνατότητες που θα προσφέρει η εφαρμογή μας (task 003).

Μετά την καταγραφή των λειτουργικών απαιτήσεων της εφαρμογής μας, θα είμαστε σε θέση να προχωρήσουμε στο task με κωδικό 004. Αυτό θα το αναλάβουν οι Αλέξανδρος Καβούλας και Αλέξης Παπαθανασίου, μιας και μέσω του μαθήματος επιλογής ¨¨, έχουν κάποιες παραπάνω γνώσεις από τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας για τέτοιου είδους αναλύσεις. Το Risk Analysis (task 005) θα αναλάβουν ο Άρης Μπολιάς και Βασίλης Μηλιώνης, μέλη που έχουν δουλέψει στα task 002 και 001 αντίστοιχα, ώστε να υπάρχει μια σφαιρική εικόνα του project. Αυτό θα οδηγήσει στην καλύτερη εκτίμηση των ρίσκων που έχει η εφαρμογή μας. Ο Μανόλης Γιαννάκης θα συνεχίσει ως project manager και σε αυτή τη φάση, οπότε θα πρέπει να συντάξει την έκθεση προόδου και για το δεύτερο milestone.

Σε ότι αφορά το σχεδιασμό των εφαρμογών μας (task 006, 007), θα επιλέξουμε τον Μανόλη Γιαννάκη, που με τη βοήθεια του Αλέξη Παπαθανασίου θα αναλάβει το mobile design. Ο Βασίλης Μηλιώνης και ο Άρης Μπολιάς θα αναλάβουν το design της desktop εφαρμογής. Η επιλογή των ομάδων έγινε με το σκεπτικό ότι θα χρησιμοποιήσουμε το Figma προκειμένου να δημιουργήσουμε κάποια mockup για τα design. Το Figma το έχουν χρησιμοποιήσει ο Βασίλης και ο Μανόλης στα πλαίσια του μαθήματος “Προγραμματισμός και Συστήματα στον Παγκόσμιο ιστό”, ώστε να σχεδιάσουν την εργασία του μαθήματος. Με αυτό το διαμοιρασμό και οι δύο ομάδες θα έχουν την τεχνική κατάρτιση, ώστε να αναπτύξουν γρήγορα τα design των εφαρμογών. O Αλέξανδρος Καβούλας, θα φροντίζει οι δύο σχεδιασμοί να έχουν κοινές βάσεις, ώστε εύκολα κάποιος που χρησιμοποιεί το mobile version, να μπορεί να χρησιμοποιήσει την desktop εφαρμογή και αντίστροφα. Ως project manager, θα αναλάβει τον συντονισμό για το team meeting (task 008) καθώς και την ευθύνη συγγραφής της έκθεσης προόδου, όταν πιάσουμε το τρίτο ορόσημο του πρότζεκτ.

Για τη φάση του development και πιο συγκεκριμένα τα task 009 και 010, κανένα από τα μέλη της ομάδας μας δεν έχει αναπτύξει στο παρελθόν εφαρμογή για mobile συσκευή. Αντίθετα στο task 011 υπάρχει κάποιο υπόβαθρο τεχνικής κατάρτισης, μιας και ο Βασίλης Μηλιώνης και Αλέξανδρος Καβούλας έχουν υλοποιήσει, μέσω του Qt, GUI για desktop εφαρμογή. Οπότε ο Αλέξανδρος θα αναλάβει αυτό το task. Ο Μανόλης Γιαννάκης μπορεί να σχεδιάσει τη βάση δεδομένων, στην οποία θα αποθηκεύονται τα στοιχεία των χρηστών, προτεινόμενα προγράμματα, βίντεο. Ο Βασίλης Μηλιώνης, μιας και έχει κάποιες βασικές γνώσεις από C++, θα αναλάβει την ανάπτυξη της android εφαρμογής, ενώ για το IOS, το task 010, θα το αναλάβει ο Άρης Μπολιάς. Ο Αλέξης Παπαθανασίου θα φροντίζει για την επικοινωνία μεταξύ του Μανόλη και των υπόλοιπων developer, ώστε να είναι εφικτή η διασύνδεση του backend της εφαρμογής μας, με το front end. Αφού ο Αλέξης θα αναλάβει το ρόλο του project manager, μετά το testing θα συντάξει την τεχνική αναφορά για το τέταρτο κατά σειρά milestone. Για το testing όλοι οι ρόλοι θα αντιστραφούν, ώστε ο developer μιας άλλης πλατφόρμας να ελέγχει κάποια διαφορετική. Με αυτό τον τρόπο θα αυξήσουμε την πιθανότητα εύρεσης λογικών λαθών στον κώδικα.

Για το task 014 οι αρχικοί developer της κάθε πλατφόρμας θα διαβάσουν την αναφορά των tester, ώστε να διορθώσουν τυχών λάθη που παρουσιάστηκαν και αφού κάνουν deploy την εφαρμογή στην εκάστοτε πλατφόρμα θα υποβάλουν αίτηση, με τη βοήθεια του project manager στο marketplace εφαρμογών της πλατφόρμας (π.χ. για την android εφαρμογή στο Play Store). Σε αυτό το σημείο (task 015) δεν μπορούμε σίγουρα να εκτιμήσουμε το χρόνο που θα απαιτηθεί, αφού εξαρτάται από τον εκάστοτε πάροχο, το πότε θα εγκρίνει την εφαρμογή. Ο project manager θα παραμείνει ο ίδιος και σε αυτόν τον τελευταίο κύκλο (Αλέξης Παπαθανασίου), οπότε θα γράψει και την τελευταία έκθεση προόδου.

Στον παρακάτω πίνακα φαίνονται συνοπτικά όλες οι αναθέσεις:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Parent Task | Project Manager | Subtask | Responsible |
| Market Research | Μανόλης Γιαννάκης | Gym Community Survey | Αλέξης Παπαθανασίου, Βασίλης Μηλιώνης |
| Similar Products | Αλέξανδρος Καβούλας, Άρης Μπολιάς |
| Initiation | Μανόλης Γιαννάκης | Project Specifics Meeting | All |
| Cost Αnalysis | Αλέξανδρος Καβούλας, Αλέξης Παπαθανασίου |
| Risk Analysis | Άρης Μπολιάς, Βασίλης Μηλιώνης |
| UX/UI Design | Αλέξανδρος Καβούλας | Mobile App | Μανόλης Γιαννάκης, Αλέξης Παπαθανασίου |
| Desktop App | Βασίλης Μηλιώνης, Άρης Μπολιάς |
| Teem Meeting | All |
| Development | Αλέξης Παπαθανασίου | Android App | Βασίλης Μηλιώνης |
| IOS App | Άρης Μπολιάς |
| Desktop App | Αλέξανδρος Καβούλας |
| Database | Μανόλης Γιαννάκης |
| Testing | All |
| Bundle | Αλέξης Παπαθανασίου | Finalize Code | Όπως στο Development |
| Release (Appstore/ Playstore) | All |

## Εκτίμηση Κόστους

Εκτίμηση ωρών για την υλοποίηση του project :

Max: 616 ώρες

Min:480 ώρες

Optimal:542 ώρες

Κάθε ένας από την ομάδα μας θα αμείβεται ισόποσα με μισθό 4.2 ευρώ την ώρα που παίρνει ένας junior software engineer στην Ελλάδα.

Max κόστος μισθοδοσίας της ομάδας: 12,936 ευρώ

Μin κόστος μισθοδοσίας της ομάδας: 10,080 ευρώ

Optimal κόστος μισθοδοσίας της ομάδας: 11,382 ευρώ

Θα χρειαστούμε έναν admin για την επίβλεψη της εφαρμογής που θα αμείβεται με 3 ευρώ την ώρα.

Max κόστος μισθοδοσίας του admin : 1,848 ευρώ

Min κόστος μισθοδοσίας του admin : 1,440 ευρώ

Optimal κόστος μισθοδοσίας του admin : 1,626 ευρώ

Θα χρειαστούμε ένα νομικό σύμβουλο για να αναλαμβάνει κάθε νομικό ζήτημα που θα μπορεί να συναντήσουμε κατά την υλοποίηση του project μας και θα αμείβεται 10 ευρώ την ώρα. Η συνεργασία μας δεν είναι σίγουρη οπότε δεν είναι δυνατόν να συμπεριλάβουμε το κόστος του στον τελικό οικονομικό προϋπολογισμό.

Θα είναι αναγκαία η ενοικίαση ενός server κατά την υλοποίηση του project μας το οποίο θα χρεώνεται με 0.27 ευρώ την ώρα.

Max κόστος ενοικίασης του server : 499 ευρώ

Μin κόστος ενοικίασης του server : 389 ευρώ

Optimal κόστος ενοικίασης του server : 444 ευρώ

Το κόστος διαφήμισης της εφαρμογής μας θα είναι υψηλό . Το ποσό κυμαίνεται γύρω στα 1000 ευρώ την βδομάδα.

Max κόστος διαφήμισης : 10,000 ευρώ

Μin κόστος διαφήμισης : 8,500 ευρώ

Optimal κόστος διαφήμισης : 9,250 ευρώ

Άρα το συνολικό κόστος ολόκληρου του project θα είναι :

Max συνολικού κόστους του project : 25,283 ευρώ

Min συνολικού κόστους του project : 20,409 ευρώ

Optimal συνολικού κόστους του project : 22,702 ευρώ